

Einladung zur



Jassmeisterschaft

der Behindertensportclubs
Ebikon, Emmenbrücke, Horw, Luzern, Nidwalden,
Obwalden, Sursee, Rollstuhlclub Zentralschweiz

- Wann:** Samstag, 25. November 2006
- Wo:** Seehotel Sternen, Beckenried
- Jasseinsatz:** Fr. 10.-- pro Teilnehmer
- Türöffnung:** 12.15 Uhr
- Jassbeginn:** 13.00 Uhr (pünktlich)
- Rangverkündigung:** ca. 17.00 Uhr
- Anmeldeschluss:** Dienstag, 7. November 2006 (Präsidentensitzung)
- Anmeldung an:** Anna Schöpfer, Breitenstrasse 115, 6370 Stans

Liebe Jassfreunde

Das Seehotel Sternen befindet sich an der Hauptstrasse. Parkplätze vorhanden.
Im Saal werden nur Getränke und Nussgipfel serviert. Vor oder nach dem Turnier besteht die Möglichkeit im Restaurant zu Essen.

Wir freuen uns, möglichst viele an diesem traditionellen Jassnachmittag begrüssen zu dürfen und wünschen allen viel Erfolg beim Jass.

Freundliche Grüsse

Organisator
Behinderten Sportgruppe NW
Präsidentin

A. Schöpfer
Anna Schöpfer

Beilage: Anmeldeblatt



Reglement

Jassmeisterschaft 2006

Behindertensportgruppe NW

1. Vor Beginn der Meisterschaft erhält jeder Teilnehmer ein Standblatt mit Nummer.
2. Einteilen der Partien ist Sache des organisierenden Klubs.
3. Gejasst wird „Undenufe“, „Obenabe“ und Trumpf.
4. Gespielt werden 4 Runden zu je 3 Umgängen (ergibt Total 48 Spiele), wobei jede Runde mit dem zugelosten Partner gespielt werden muss. Der organisierende Klub hat das Recht, je nach Spielverlauf die Meisterschaft auf 3 oder sogar 2 Runden zu kürzen.
5. Ein Spiel zählt 157 Punkte (152 Kartenpunkte + 5 Punkte für den letzten Stich).
6. Bei „Undenufe“ und „Obenabe“, zählen die 8er 8 Punkte und beim „Undenufe“ die 6er 11 Punkte an Stelle der Asse.
7. Jedes Spielverraten sowie „Bock“ sagen ist verboten.
8. Während des Spiels dürfen die bereits gespielten Karten nicht nachgesehen werden.
9. Es müssen alle 9 Stiche gespielt werden. Auch dann, wenn ein Spieler Rest verlangen könnte.
10. Der Schreiber verteilt als Erster die Karten. Die Punkte werden auf das Jassblatt notiert und das Ergebnis nach 3 Umgängen vom Kontrolleur auf die Standblätter der einzelnen Spieler übertragen.
Zur Kontrolle: Das Total beider Parteien muss immer 1884 ergeben.
11. Der Partner des Ansagers darf seine Karten erst aufnehmen, wenn dieser seinen Entscheid bekannt gegeben hat.
12. Ausspielen muss immer der Spieler zur Rechten des Spielverteilers, auch wenn er geschoben hat.
Trumpfen zum ersten Stich ist nicht obligatorisch.
13. Der Spielleiter bestimmt den Beginn der jeweiligen Runde. Vorher darf nicht begonnen werden.
14. Zur Klärung von eventuellen Meinungsverschiedenheiten ist eine dreiköpfige Jury zuständig. Diese besteht aus dem Spielleiter (vom organisierenden Klub) sowie 2 Mitgliedern aus je einem anderen Klub.
15. Nach Spielschluss werden die Standblätter kontrolliert und ausgewertet. Anschliessend wird die Rangverkündigung mit Preisvergabe vorgenommen.
16. Bei Punktegleichstand entscheidet die Platzierung in den Zwischenranglisten.

Anmeldung

zur Jassmeisterschaft vom 25. November 2006
im Restaurant Sternen, Beckenried

Sportgruppe/-club:

1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		
21		
22		
23		
24		
25		

Anmeldeschluss: Dienstag, 7. November 2006
(Präsidentenkonferenz)